Programmeringslogbog

Projekt: Skakbot

Navn: Alexander Frederiksen

Startdato: 2024-04-25

Afleveringsdato: 2024-05-16

# Dag 1 – 2024-04-25

## Plan for dagen:

* Opsætte projekt i Visual Studio
* Opsætte OpenGL program

## Plan for udviklingen af hele programmet

Specifikation 1: OpenGL Program

Specifikation 2: Render board

Specifikation 3: Render pieces

Specifikation 4: Finde moves på boardet

Specifikation 6: Minimax-algoritmen implementeret

Specifikation 7: Algoritmen sat mod sig selv

Hver specifikation ender med et kørende program der virker.

## Specifikation 1:

1. udgave:
2. udgave:
3. udgave:

# Dag 2 – 2024-04-26

# Dag 3 – 2024-04-29

# Dag 4 – 2024-05-01

# Dag 5 – 2024-05-06

# Dag 6 – 2024-05-07

# Dag 7 – 2024-05-13

# Dag 8 – 2024-05-14

# Dag 9 – 2024-05-16